



# AQUABY2S

¿PERO QUIÉN HA ROBADO LA CORONA  
DEL REY BAGRUCHE?

EL MEGA juego

3-6 años



N'JOY  
anime la vie!

¡No dejar que toquen este librito!  
Los niños podrían encontrarlo y  
obtener todas las respuestas del juego.

## INSTALACIÓN

- Imprima todos los elementos del juego.
- Coloque el tablero.
- Ponga los peces encima del tablero.
- Coloque discretamente la corona bajo el pez culpable.
- Retire la pista correspondiente al culpable del conjunto de las pistas.
- ¡Comience la búsqueda!

## CONSEJO

Un niño puede no tener ganas de jugar con sus compañeros. No lo fuerce, pero asegúrese de que está bien, hable con él, tranquilícele y anímele a unirse al grupo. Los padres presentes pueden, por supuesto, participar ellos también en la animación y compartir así un momento agradable con los niños.

## MATERIAL QUE IMPRIMIR (ver al final del librito)

- Un tablero que colocar sobre una superficie plana (una mesa, por ejemplo, para que los niños puedan sentarse alrededor);
- 12 peces que colocar sobre la mesa de juego;
- 12 pistas que, una vez recogidas, permiten a los niños excusar a los peces;
- 6 estrellas, que esconder en la casa;
- Una corona, que colocar bajo el pez culpable;
- 16 cartas memory;
- Hojas y lápices para cada niño.

## DECORACIÓN

La decoración es importante para sumergir a los niños en el ambiente del juego. Le ayudará a estimular el imaginario de los niños.

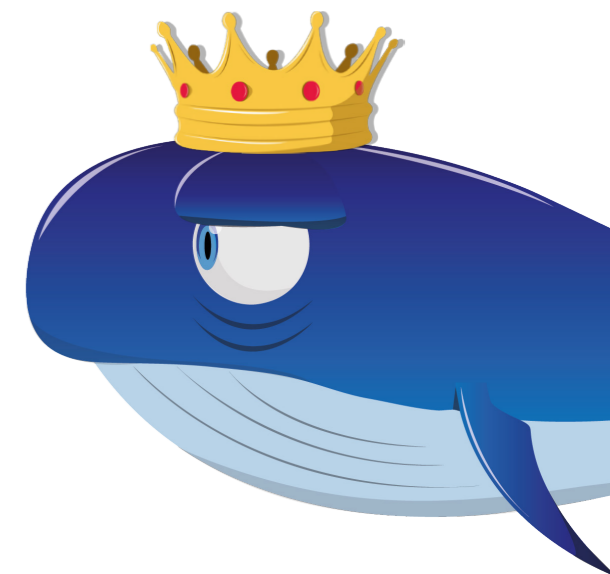


# Desarrollo de la búsqueda

## ¿CÓMO JUGAR?

1. Explique a los niños que la corona del rey Bagruche, soberano del mundo submarino Aquabyss, se ha robado, y que deben ayudar a Titouan a encontrar el pez culpable.
2. Ponga las actividades en orden.
3. Cada vez que una actividad haya terminado, reparta tres pistas que permitirán a los niños excusar a los peces.
4. ¡Cuando los niños hayan terminado todas las actividades y recopilado todas las pistas, habrán encontrado al culpable!

Genial, el misterio se ha solucionado,  
¡la armonía en el reino  
se ha reencontrado!



# ¡OS TOCA JUGAR!

## AQUABY2S

### ¡Hola a todos, jóvenes grumetes!

(Haga voz de marinero de agua dulce y lea este pequeño texto a los niños para comenzar la animación.)

Soy Titouan, el mejor marinero de todos los tiempos, y tengo un pequeño problema... Cada año, mi amigo Bagruche, rey del mundo submarino, organiza el gran baile de los mares. ¡Pero cuando la fiesta estaba en su mejor momento, ¡robaron la corona de Bagruche! Me ha pedido que la busque, pero el océano es tan grande que estoy un poco perdido.

¿Tal vez podéis ayudarme a encontrar el culpable entre todos los peces?



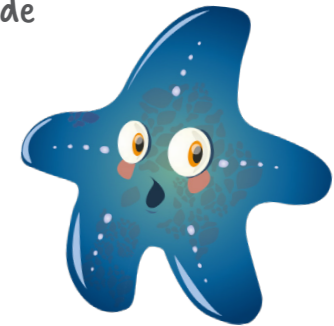
## PARA PREPARAR LAS ACTIVIDADES

¡Hacer en orden!

N'JOY  
anime la vie!

### 1 LA BÚSQUEDA DE LAS ESTRELLAS

Imprima las estrellas, córtelas y escóndalas por todas las partes de la casa. Para obtener nuevas pistas, los niños deben encontrar el máximo de estrellas posible. Todas las estrellas encontradas = ¡3 pistas ganadas!



### 2 MEMORIA DE PEZ

Imprima el memory y coloque las cartas boca abajo sobre una mesa. Los niños deberán encontrar los pares. ¡Si lo consiguen, habrán ganado 3 pistas suplementarias!

### 3 ¿AQUAQUÉ?

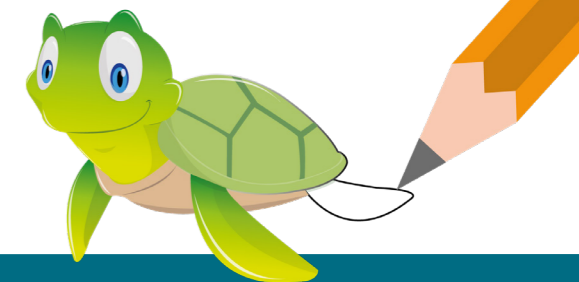
Los niños deben, lo más rápidamente posible, citar 30 elementos (objetos, animales, vegetales...) que podemos encontrar sobre el agua o en el agua. ¡Si lo consiguen, ganan otras 3 pistas!



### 4 ¡EL PEZ, GANA!

Con la ayuda de los elementos encontrados anteriormente durante la actividad «¿Aquaqué?», organice un Dibuja, gana reutilizando las palabras encontradas por los niños.

10 dibujos adivinados = ¡3 pistas ganadas!



# ALGUNAS IDEAS DE TALLERES SUPLEMENTARIOS

¡Para alargar el placer de jugar todos juntos!

## ECOCEANO

¿Por qué no organizar una pesca de desechos en la bañera/la piscina del jardín/un gran barreño? Tire algunas bolsas de plástico dentro y, equipados con cañas de pescar, ¡los niños solo tendrán que recuperarlos para salvar el océano de la contaminación!

## LOS NUEVOS SÚBDITOS

¡Cada niño puede dibujar, recortar y colocar su propio pez en el tablero! ¡El reino de Aquabyss estará contento de recibir a nuevos súbditos!

## LA PALABRA FINAL DE LA HISTORIA

Los niños han desenmascarado al culpable. Alrededor de una mesa, escribir el final de la historia juntos: los agradecimientos de Titouan, el alivio de Bagruche que ha recuperado su corona, y la reacción del pez culpable, expulsado para siempre del reino de Aquabyss...

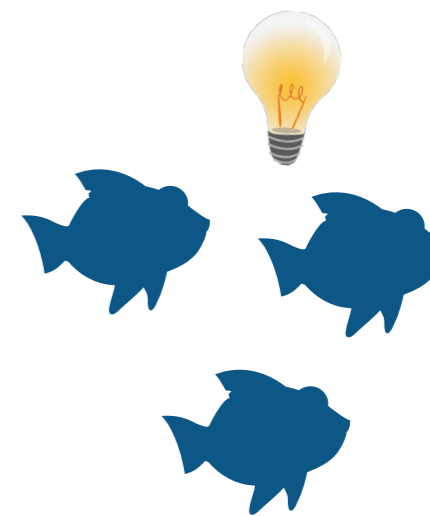
# TRUCOS Y CONSEJOS



## ¡TODOS MARINEROS!

Para adentrar a los niños en el universo del juego, ¿qué hay de más divertido que proponerles que se disfracen? Marineros, piratas, sirenas...

¡En el tema del mar hay un sinfín de ideas de disfraces!



## EL MAR... ¡PARTICIPA EN LA FIESTA!

¡Puede decorar tu casa con los colores del océano, para que los niños se sumerjan completamente en el ambiente del reino submarino! Decoración de la mesa, bocadillos de cómic que crear juntos y colgar, ¡todo el posible!

## EL RUIDO DE LAS OLAS

Un poco de música sobre el tema del mar, el ruido de las olas, el canto de las ballenas... ¡Nada como unirse al reino submarino y adentrarse en el ambiente antes de llevar a cabo la búsqueda!







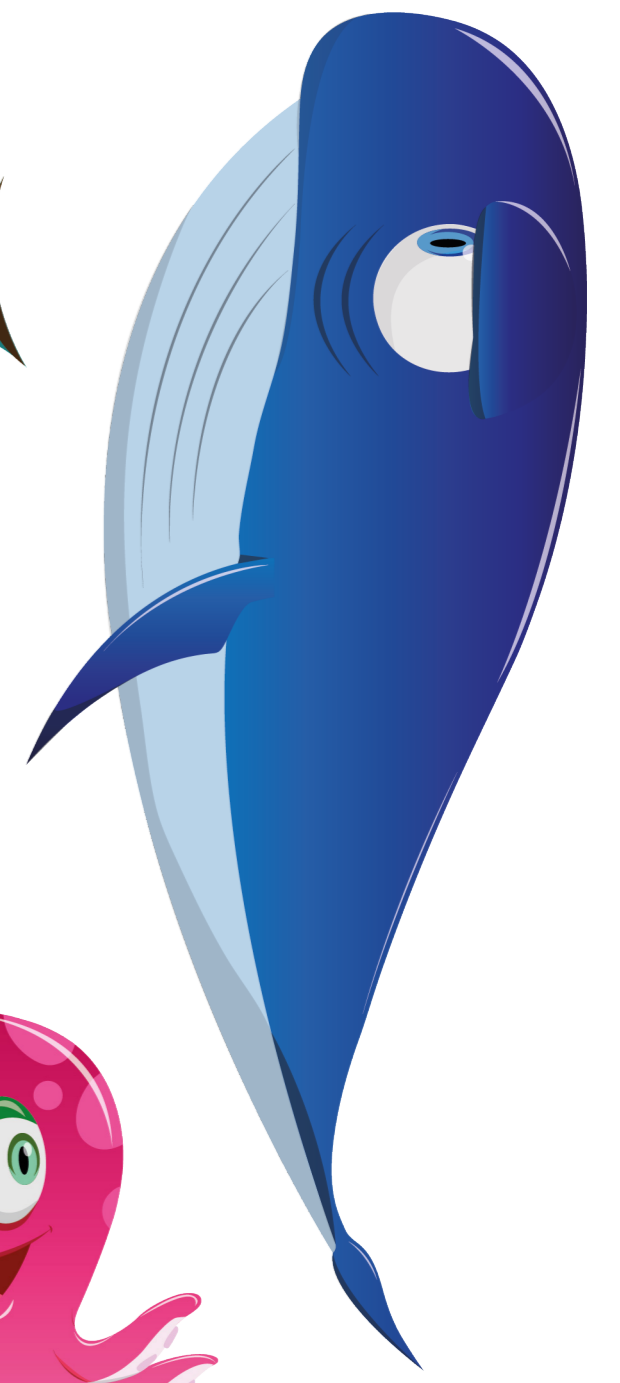
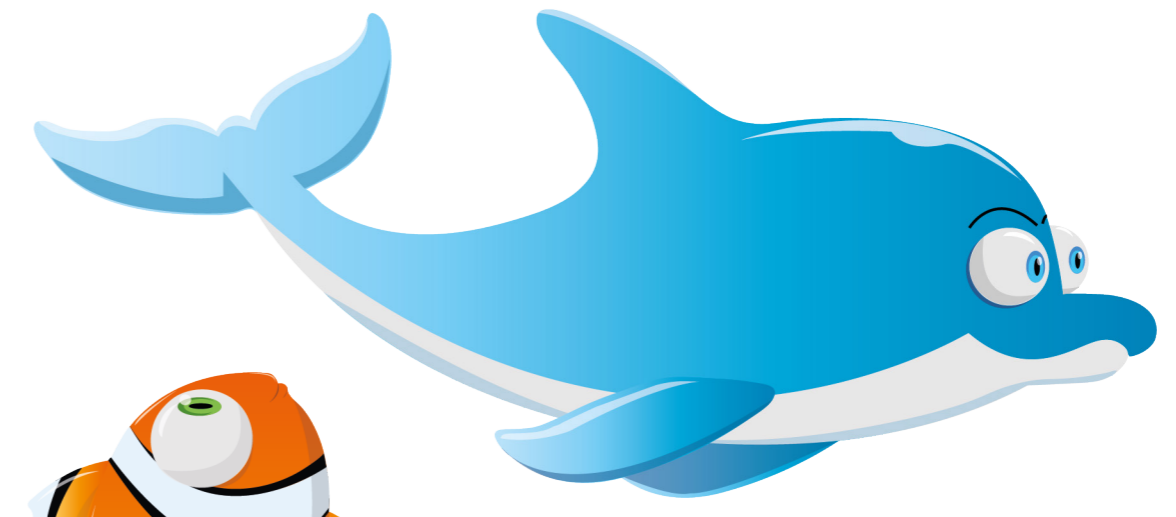
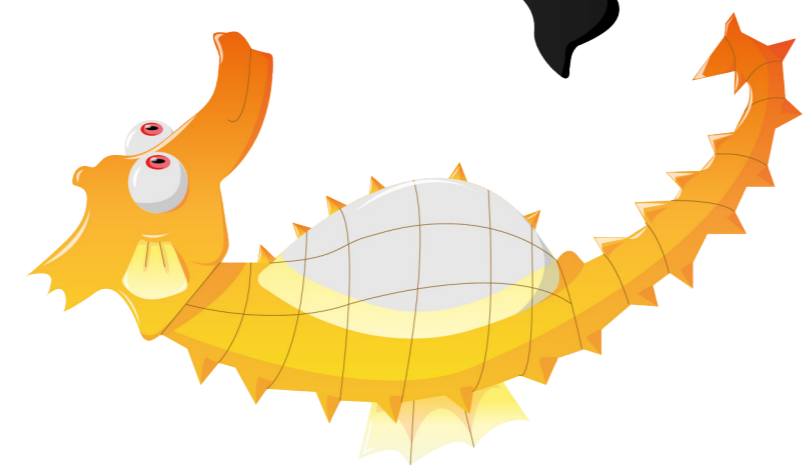
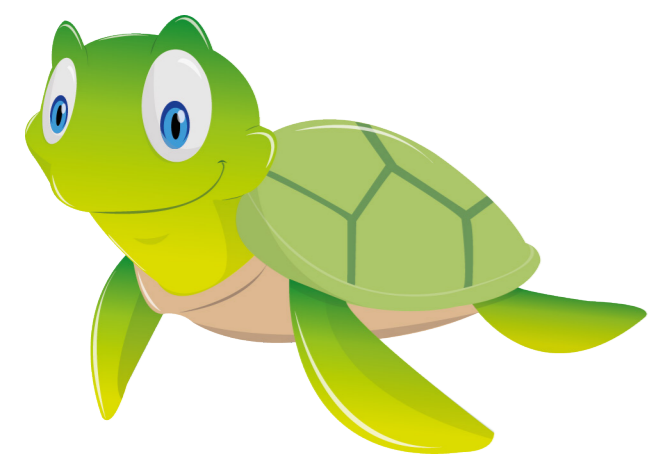
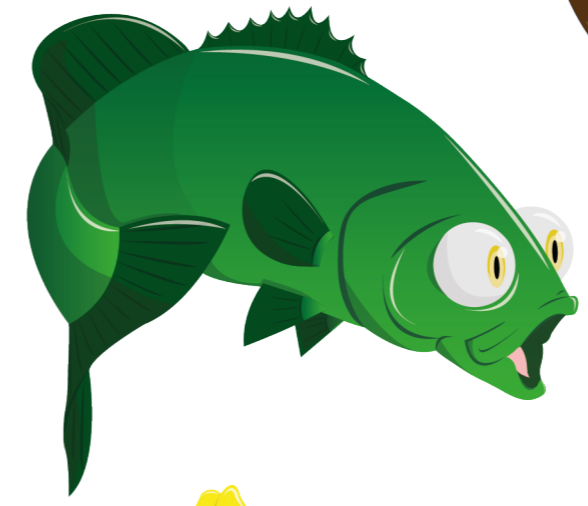
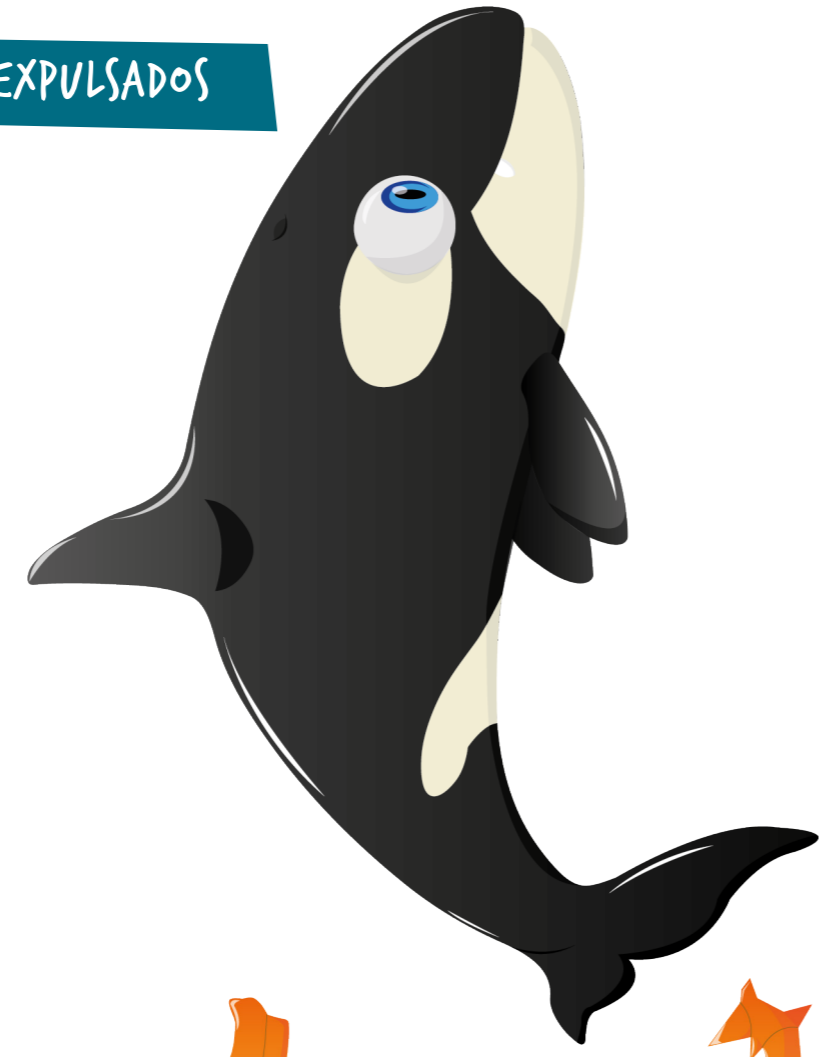
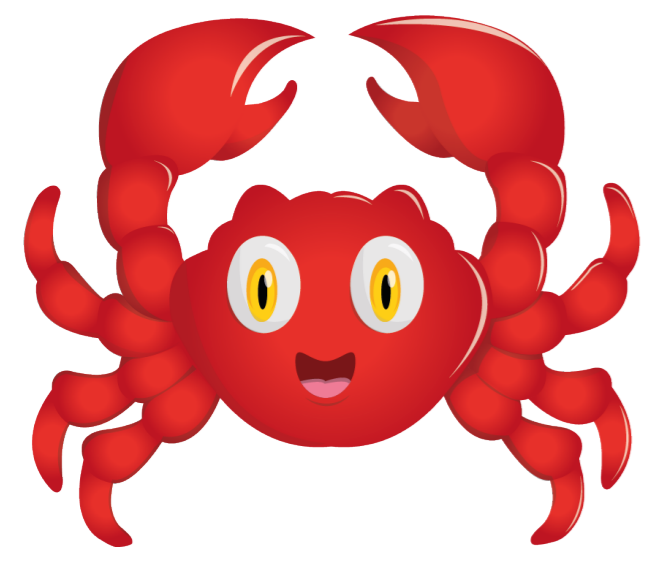
# RECORTAR

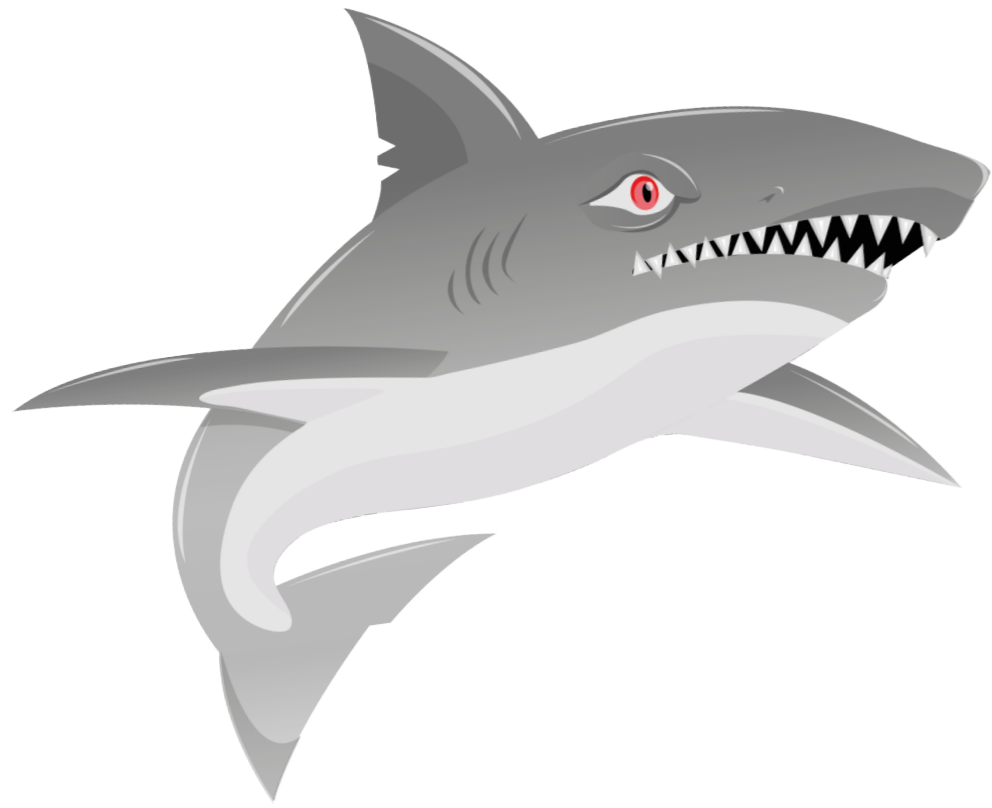
## 0 LA CORONA

(¡Y tres de más en caso de pérdida!)



## 0 LOS SOSPECHOSOS DE SER EXPULSADOS





**N'JOY**  
anime la vie!



## LAS PISTAS

Recortar y doblar, y dar por tres a los niños en cada actividad terminada.



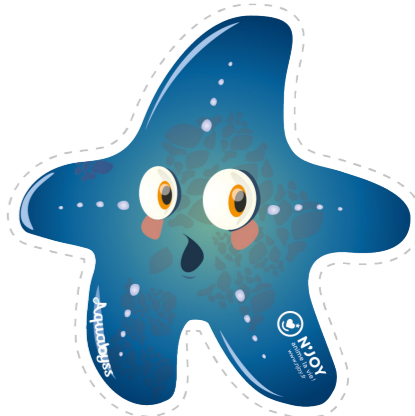
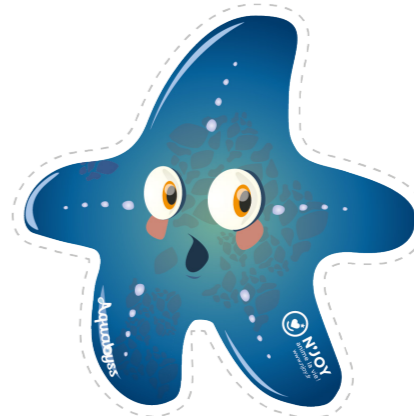
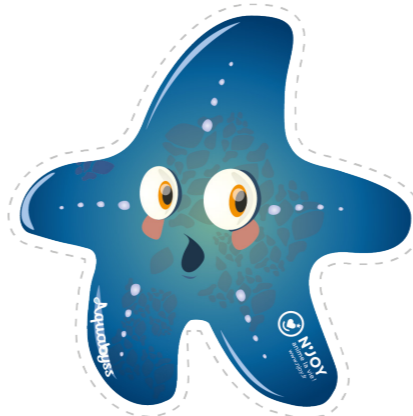
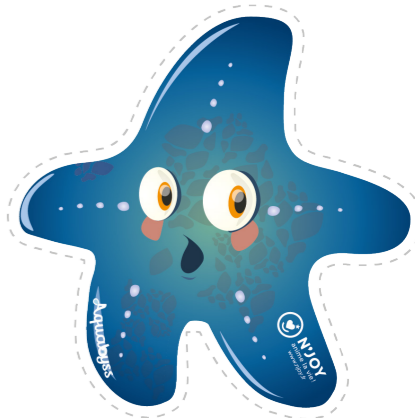
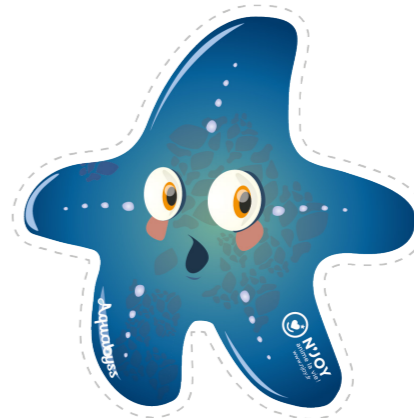
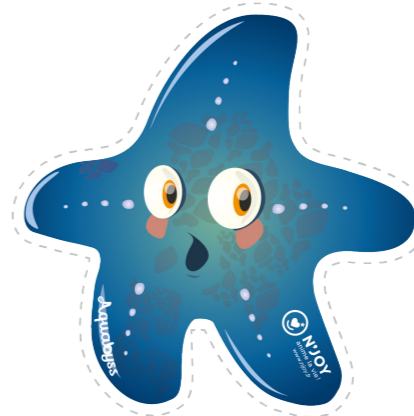
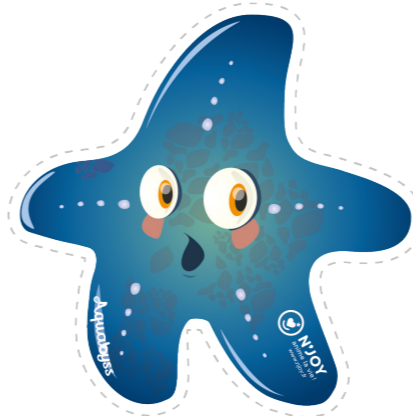






# RECORTAR

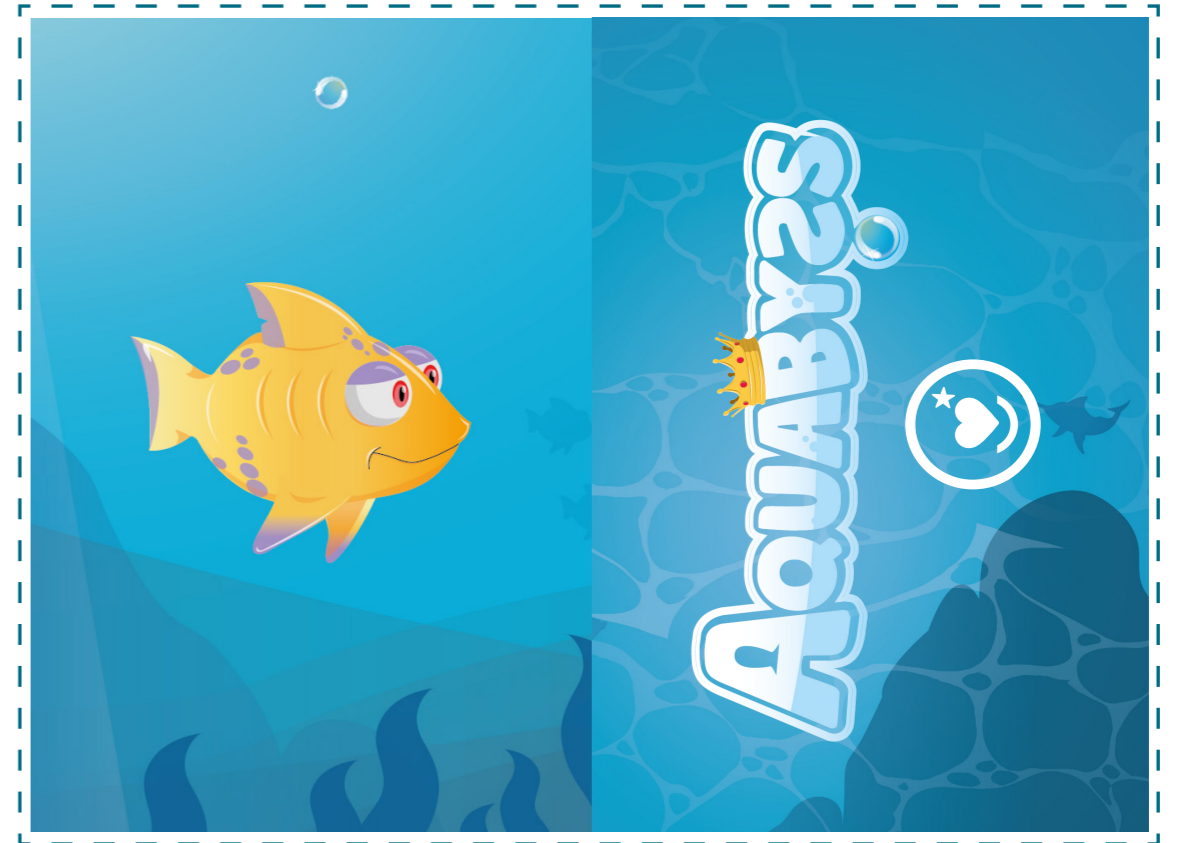
## 1 LA BÚSQUEDA DE LAS ESTRELLAS



Recordar: una vez haya escogido el pez que será el culpable y colocado la corona bajo este último, retire de las pistas su carta!

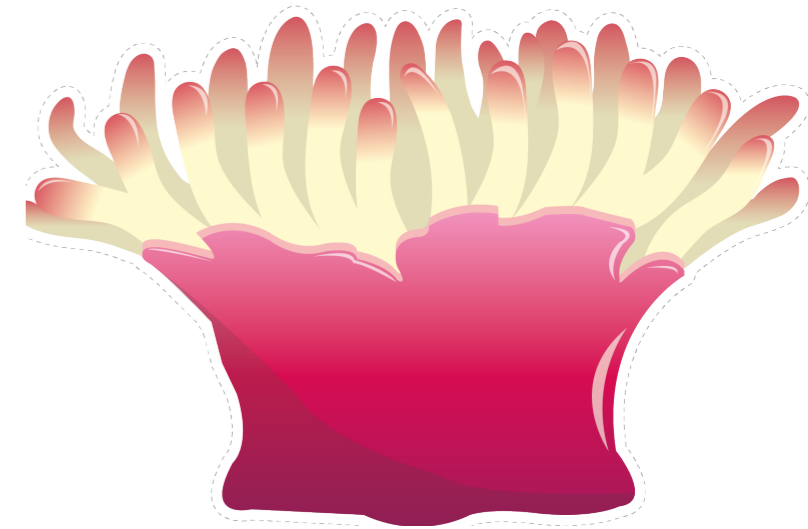
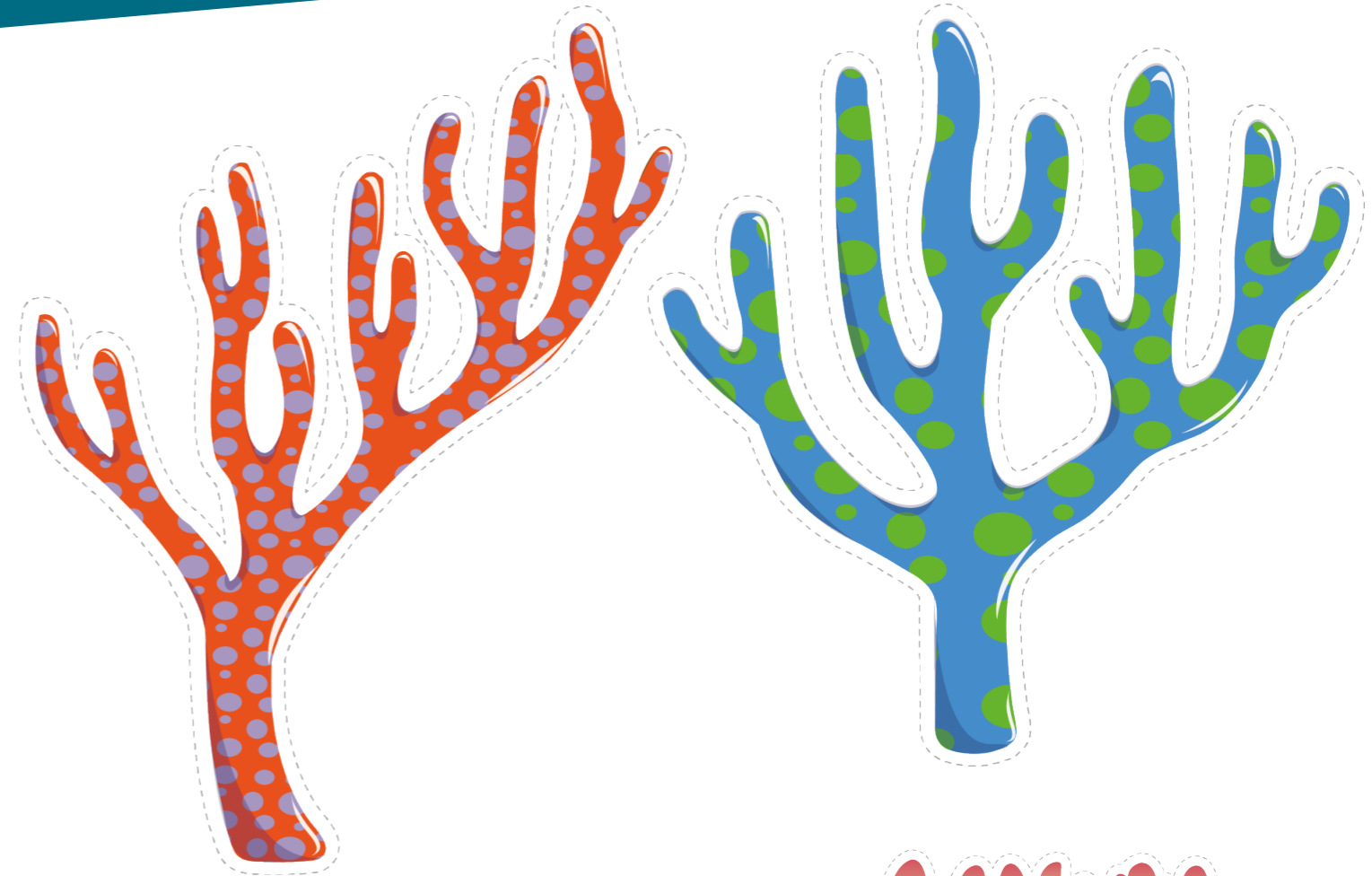


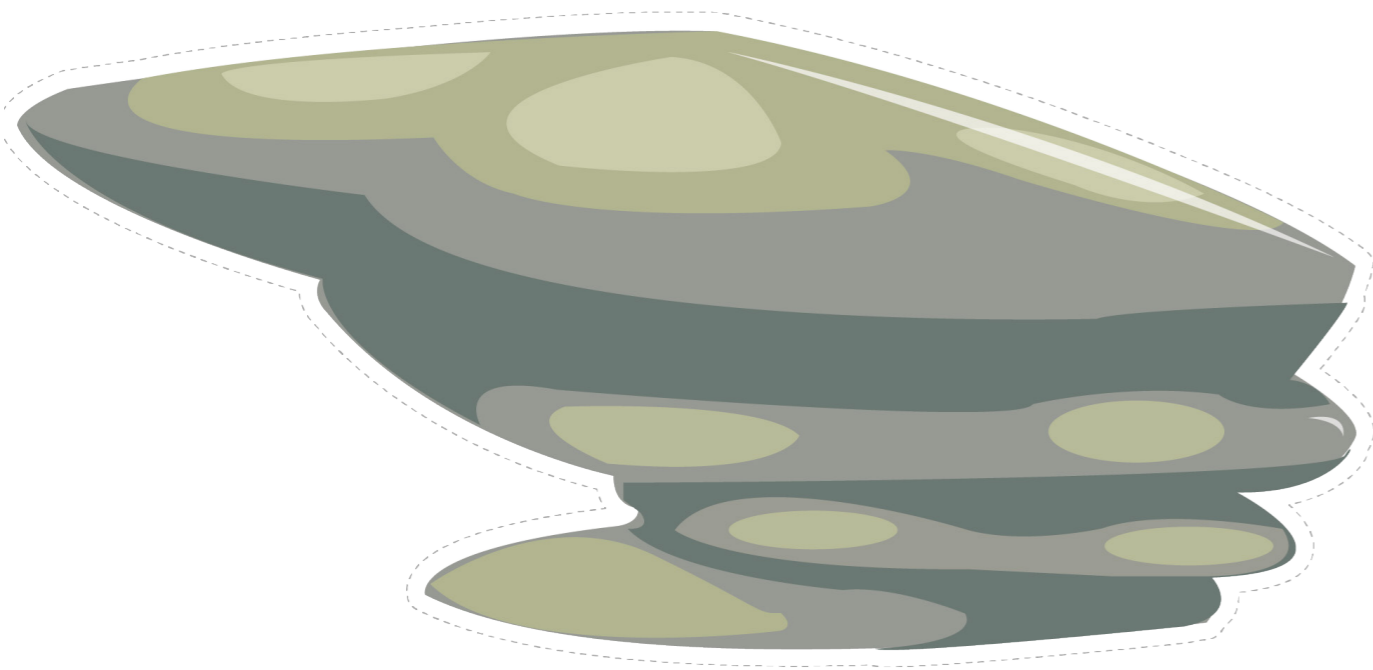
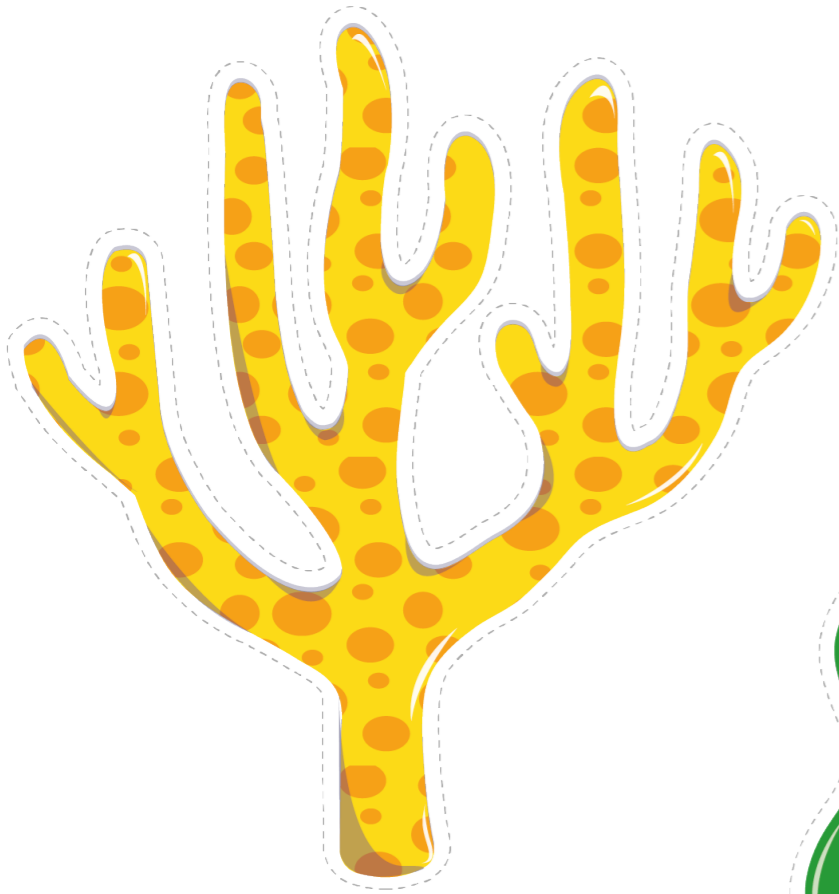




## Decoración: elementos para la mesa

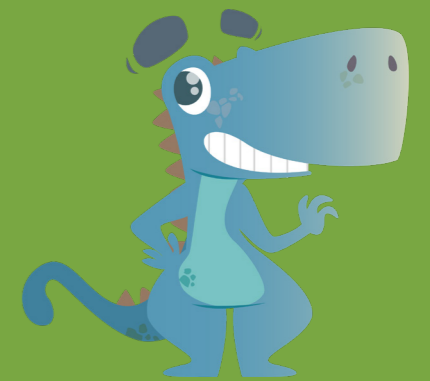
- Recorte siguiendo los puntos.
- Coloque los elementos sobre la mesa para crear un fondo marino. Y ya está, ¡tiene una bonita mesa de cumpleaños!





# N'JOY

*¡Te deseo un feliz cumpleaños!*



EN EXCLUSIVA PARA



162, boulevard de Fourmies - 59100 Roubaix

contact@njoy.fr - njoy.fr